

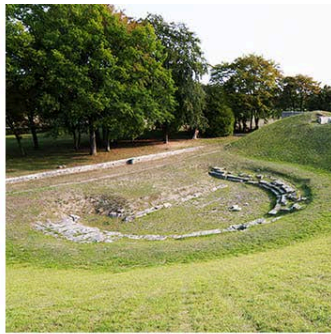


ACTIVITÉS

Les remonteurs de temps

JEUNESSE





Sommaire

Présentation **4**

Activités jeunesse **6**

Nos visites guidées 8

Nos ateliers 10

Le chantier mobile d'archéologie 12

Tarifs **14**

À la carte 14

Nos formules 15

Réservation **16**

Présentation

Le projet AQUILON

Aquilon est un cabinet d'études créé en 2016 et installé à Senlis dont l'équipe est composée d'historiens, d'archéologues et de médiateurs scientifiques passionnés.

Nous menons deux activités parallèles et complémentaires :

- d'une part, nous réalisons des études historiques, archéologiques et monumentales sur des édifices classés ou remarquables, ainsi que sur des communes et des territoires.
- d'autre part, nous créons et développons des projets touristiques ou culturels de médiation autour du patrimoine et de l'histoire : visites guidées, animations, brochures, expositions, etc.

C'est précisément en s'appuyant sur cette double expérience que les membres de l'équipe d'Aquilon ont souhaité venir à votre rencontre pour partager le virus de l'histoire avec les enfants dont vous avez la charge.



LES REMONTEURS DE TEMPS : qu'est-ce donc ?

C'est l'intitulé de notre offre culturelle à destination du jeune public. L'archéologie est un mot-clef qui fait naître dans l'esprit de tous les enfants des images très différentes entre l'égyptologie pinceau à la main, Indiana Jones et la recherche de dinosaures.

Pour y répondre, nous proposons un programme d'activités inédit, qui aspire à faire comprendre et découvrir le patrimoine du Valois et des « pays » voisins au plus grand nombre.

Nos offres d'activités visent à :

- Sensibiliser les enfants et les adolescents aux différentes périodes historiques à travers la découverte du patrimoine local.
- Faire connaître aux plus jeunes le territoire qu'ils habitent et participer ainsi à construire leur identité
- Ouvrir votre établissement sur son territoire et son environnement
- Renforcer votre projet éducatif ou votre projet de classe

Derrière la notion très vaste de patrimoine ne se cachent pas uniquement les monuments historiques célèbres – châteaux de Chantilly, Pierrefonds, Compiègne par exemple – mais aussi le tissu des villes, des villages et des édifices locaux qui rythment le paysage, ainsi qu'un patrimoine moins évident encore, souvent invisible : le patrimoine archéologique du sous-sol.

Vous avez le choix entre différentes formules d'activités.

Celles-ci peuvent se dérouler aussi bien dans les structures d'enseignement et de loisirs que sur les sites archéologiques & monumentaux, les cœurs de ville ou même les communes de votre territoire.



NOS ATOUTS

- La découverte d'une histoire locale et de sites inédits illustrant des périodes de l'histoire nationale et régionale
- Des contenus personnalisés ou des activités clef-en-main selon vos envies et vos besoins
- La souplesse et la réactivité d'une petite structure, ainsi que la possibilité de mutualiser les animations
- Une connaissance précise de la région et une passion pour ce territoire
- Une équipe jeune, attentive et passionnée ayant une expérience de l'archéologie de terrain et de la recherche
- Un projet original et inédit qui se déplace à la rencontre du jeune public, dans les établissements scolaires et de loisirs



LES ATELIERS AQUILON

« Manipuler pour comprendre »

Les ateliers sont conçus pour permettre aux enfants et aux adolescents de mettre en œuvre leurs compétences et de développer leur esprit critique tout en découvrant certains aspects des techniques et des savoir-faire du passé.

Ils découvrent, identifient, expérimentent, réutilisent leurs connaissances et travaillent des compétences attendues par les programmes de l'Éducation nationale.

Cet atelier se déroule au sein des établissements scolaires et/ou de loisirs.



LE CHANTIER MOBILE D'ARCHÉOLOGIE

« Dans la peau d'un archéologue »

C'est une activité attractive et ludique pour le bonheur des petits et des grands !

Les jeunes profitent d'une expérience immersive qui reconstitue un véritable chantier archéologique. Munis d'une truelle et d'un pinceau, ils ont pour mission de fouiller leur bac afin de découvrir ce qu'il s'y cache.

C'est tout une ambiance qui s'invite chez vous !



Nos visites guidées

NOS SITES INÉDITS



ANTIQUITÉ - Et avant la France ?

- * Le sanctuaire gallo-romain de Champlieu
- * La ville romaine de Senlis



MOYEN ÂGE - Le temps des rois

Vous avez le choix entre deux villes, une commanderie, un château et une abbaye :

- * Le château et la ville médiévale de La Ferté- Milon
- * La commanderie templière de Neuilly-sous-Clermont et ses moines-soldats
- * L'église abbatiale de Saint-Jean-aux-Bois
- * Crépy-en-Valois, capitale du Valois
- * Senlis, ville royale



ANCIEN RÉGIME ET XIX^e siècle

- * Le château et le village de Raray
le château de la Belle et la bête de Jean Cocteau
- * Le château et le parc de Versigny

NOS RANDONNÉES

Pour toutes les randonnées prévoir :
bonnes chaussures, eau et vêtement de pluie.

- Randonnée des granges
Montépilloy - Beaulieu - Fourcheret - 9km
- Randonnée de la Nonette
Versigny - Baron - 9km
- Randonnée Louis de Valois
Marolles - La Ferté-Milon - 8km
- Randonnée de Saint-Rieul
Rully - Bray-sur-Aunette - 7km



Nos ateliers



L'Histoire par l'objet

De 10 à 17 ans
CM2 & secondaire

Que contiennent ces caisses de fouilles ?

Les enfants et les adolescents répartis par groupe s'approprient plusieurs périodes historiques en s'initiant au travail de l'archéologue.

Ils découvrent, puis étudient plusieurs objets : les identifient, les comprennent, les inventorient, les dessinent et rédigent un rapport pour compiler leurs observations. Pour finir, ils présentent les résultats de leurs recherches aux autres groupes.

Chaque caisse abordant une période historique différente, c'est une manière ludique d'appréhender des époques clés de notre Histoire au regard des pratiques et des objets qui y sont associés.

L'art du potier et cuisine d'autrefois

De 9 à 17 ans
Cycle 3 & secondaire

À partir d'un jeu basé sur le remontage de céramiques brisées, telles que l'on peut les trouver en fouilles, les enfants et les adolescents, répartis par groupe, s'initient à l'archéologie et font un focus sur l'artisanat de la poterie. Art du feu et ustensile du quotidien, la céramique est le principal objet à partir duquel les archéologues interprètent et datent leurs découvertes.

Lors de l'atelier, ils émettent des hypothèses en termes de datation et d'utilisation de leurs céramiques.

Ils complètent un rapport qui intègre la réalisation de dessins, choisissent la façon dont ils souhaitent exposer leurs céramiques remontées, puis présentent le résultat de leur travail au reste du groupe.





Les bâtisseurs du Moyen Âge

De 7 à 17 ans
CM2 & secondaire

Répartis par groupe, les jeunes ont recours à des maquettes au 1/30e. L'objectif est de leur faire prendre conscience du génie des bâtisseurs. En construisant une travée de voûte d'ogive, un arc brisé, un arc en plein cintre, les participants seront confrontés à la question des forces de poussée et à la recherche de l'équilibre. Les notions de résistance, d'adhérence, de contre butement, ainsi que de contreforts et d'arcs-boutants sont abordées. C'est l'occasion de porter un autre regard sur le bâti et de démontrer que l'archéologie se fait parfois hors du sol, directement sur nos monuments.

Cet atelier intègre la réalisation de dessins des constructions présentées, le choix d'un édifice du territoire ayant les mêmes caractéristiques que leurs maquettes et une présentation orale des conclusions de leur expérience.

« Raconte-moi l'archéologie »

De 3 à 7 ans
Cycle 1 & 2

C'est une découverte contée du métier d'archéologue. À travers un court récit, associé à plusieurs objets (ou reproductions) issus de fouilles, les enfants découvrent de manière ludique différentes périodes historiques et s'initient au travail de fouille.





Le chantier

« Dans la peau d'un archéologue »

De 7 à 17 ans

CE1, CE2, cycle 3 & secondaire

Des bacs de fouilles sont installés dans votre établissement et les jeunes deviennent des archéologues de terrain.

Ils appliquent les méthodes de fouille, découvrent progressivement les objets enfouis, puis ils sont invités à identifier les objets, les comprendre et à partager leurs observations et leurs conclusions avec le reste de leurs camarades.

Chaque bac porte sur une période spécifique ce qui permet de découvrir en s'amusant plusieurs facettes de notre Histoire.

L'activité réclame environ 45 minutes d'installation et 45 minutes de rangement ; une fois installée l'animateur peut la réinitialiser en 30 minutes et ainsi encadrer trois animations dans la journée, en adaptant la pause repas des enfants.



mobile d'archéologie



LA MALLE D'ARCHÉOLOGUE « Découvrir pour comprendre »

Durée : 1h à 1h30

Une malle :
270 €
Deux malles par ½ journée :
390 €
Deux malles par jour :
500 €

VISITES GUIDÉES « Parcourir pour comprendre »

Durée : 1h30

Visite de sites AQUILON

Une visite :
270 €
Deux visites par ½ journée :
390 €
Deux visites par jour ou sur 2 jours différents :
500 €

La visite de votre commune

Une visite
350 €
Deux visites par ½ journée :
490 €
Deux visites par jour ou sur 2 jours différents :
620 €

Cette visite guidée sur mesure réclame un travail de recherche et de préparation en amont, d'où un prix légèrement plus élevé.

LES ATELIERS AQUILON « Manipuler pour comprendre »

Durée : 1h30

Un atelier :
380 €
Deux ateliers par ½ journée :
550 €
Trois ateliers par jour :
730 €

CHANTIER MOBILE D'ARCHÉOLOGIE « Expérimenter pour comprendre »

Durée : 1h30

Un groupe (30 personnes) :
630 €
Trois groupes par jour :
1190 €

MALLE + ATELIER

Durée : 1h à 1h30 par activité

Par ½ journée : 450 €

Par jour ou sur 2 jours différents : 580 €

VISITE GUIDÉE + ATELIER

Durée : 1h30 par activité

Une visite guidée de votre commune + un atelier :

Par demi-journée : 520 €

Par jour ou sur 2 jours différents : 630 €

Une visite guidée d'un site AQUILON + un atelier

Par jour ou sur 2 journées différentes : 580 €

Cette formule ne peut pas être réalisée sur la demi-journée à cause du temps de transport.

LE CHOIX INDIANA JONES

3 activités différentes
au cours de l'année

une malle
+ une visite guidée
+ un atelier

720 € avec une visite guidée d'un site AQUILON + un atelier (hors chantier mobile)

770 € avec une visite guidée de votre commune + un atelier (hors chantier mobile)

870 € avec une visite guidée d'un site AQUILON + un atelier chantier mobile

920 € avec une visite guidée de votre commune + un atelier chantier mobile

Une autre envie ?

Il est possible de combiner différemment nos différentes activités. Par exemple, vous pouvez visiter deux ou trois sites la même journée en circuit.

Un tarif dégressif vous sera proposé en fonction du nombre de réservations.

Pour en savoir plus, contactez-nous !

CONTACTEZ-NOUS

Pour vos demandes de réservation,
envoyez-nous un mail sur l'adresse
suivante

decouvrez@aquilon-patrimoine.com

Précisez vos coordonnées, les activités
de votre choix et la période à
laquelle vous souhaitez organiser nos
interventions.

Pour en savoir plus, vous pouvez
également nous contacter au :

06 72 36 60 74



ILS NOUS ONT FAIT CONFIANCE

Collège Gérard de Nerval de Crépy-en-Valois

Collège Jean de La Fontaine de Crépy-en-Valois

Collège Marcel Pagnol de Betz

Collège Guillaume Cale de Nanteuil-le-Haudouin

Collège Saint-Dominique de Mortefontaine

Collège Van Gogh de Clichy

Collège Gérard Philippe de Soissons

Open world international school de Compiègne

Commune de Pont-Sainte-Maxence

Commune de Verberie

Commune de Crépy-en-Valois

École primaire Maurice Chevance-Bertin
de Nanteuil-le-Haudouin

École primaire du Bois de Chênes de
La-Chapelle-en-Serval

École primaire Gérard de Nerval de Creil

École primaire Albert Camus de Creil

École primaire Calmette de Verneuil-en-Halatte

École primaire de Montépilloy

École primaire de Boullarre

École primaire de Néry

École primaire et maternelle de Marolles

Lycée Marie Curie de Nogent-sur-Oise

Et bien d'autres encore !



